

幾何学概論第一 (MTH.B211)

0: ユークリッド空間

山田光太郎

kotaro@math.titech.ac.jp

www.math.titech.ac.jp/~kotaro/class/2020/geom-1/

東京工業大学理学院数学系

2020/10/01(2020/10/02 訂正)

定理

ユークリッド空間 \mathbb{R}^n の等長変換は

$$\varphi: \mathbb{R}^n \ni \mathbf{x} \mapsto A\mathbf{x} + \mathbf{a} \in \mathbb{R}^n \quad A \in O(n), \quad \mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$$

の形に表される。

ユークリッド空間

定義

1. ユークリッド空間: \mathbb{R}^n に標準的な内積 “ \cdot ” を与えたもの。
2. 大きさ: $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$ に対して $|\mathbf{v}| = \sqrt{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}}$.
3. 角度: $\mathbf{v}, \mathbf{w} \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ に対して

$$\angle(\mathbf{v}, \mathbf{w}) := \cos^{-1} \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}}{|\mathbf{v}| |\mathbf{w}|}$$

4. 2点 $P, Q \in \mathbb{R}^n$ に対して $d(P, Q) = |\overrightarrow{PQ}|$.

注:

- ▶ $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = {}^t \mathbf{v} \mathbf{w}$.
- ▶ (\mathbb{R}^n, d) は距離空間.

直交行列

定義

実数を成分とする n 次正方行列が直交行列であるとは

$${}^t A A = A {}^t A = I \quad (I \text{ は } n \text{ 次単位行列})$$

- ▶ 直交行列 \Leftrightarrow 内積を保つ線形変換: $(A\mathbf{v}) \cdot (A\mathbf{w}) = \mathbf{v} \cdot \mathbf{w}$
- ▶ 直交行列 \Leftrightarrow 大きさを保つ線形変換: $|A\mathbf{v}| = |\mathbf{v}|$
- ▶ $(\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n)$ が直交行列 $\Leftrightarrow \{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n\}$ が \mathbb{R}^n の正規直交系

直交群

命題

直交行列の行列式は 1 または -1 である。

$$\begin{aligned} O(n) &:= \{n \text{ 次直交行列}\} && \text{直交群} \\ SO(n) &:= \{A \in O(n); \det A = 1\} && \text{特殊直交群} \end{aligned}$$

- ▶ $O(n)$ は行列の積に関して群をなす。
 - ▶ $A, B \in O(n) \Rightarrow AB \in O(n)$ (結合則 $(AB)C = A(BC)$).
 - ▶ $I \in O(n)$
 - ▶ $A \in O(n) \Rightarrow A^{-1} \in O(n)$.
- ▶ $SO(n)$ は行列の積に関して群をなす ($O(n)$ の部分群)

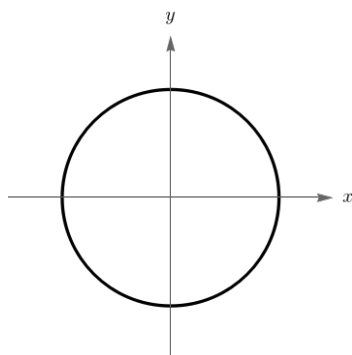
2次直交行列

命題

$$\begin{aligned} SO(2) &= \left\{ \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}; \theta \in \mathbb{R} \right\}, \\ O(2) &= SO(2) \cup \left\{ \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix}; \theta \in \mathbb{R} \right\} \end{aligned}$$

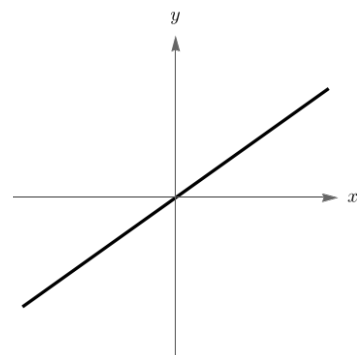
回転

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$



折返し

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$



3次直交行列

問題

$A \in \text{SO}(3)$ ならば, ある $P \in \text{SO}(3)$ が存在して

$${}^tPAP = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}.$$

- ▶ A の固有値の一つは 1. その単位固有ベクトルを a_1 とする.
- ▶ a_1 に直交する単位ベクトル a_2 をひとつとる.
- ▶ $a_3 = a_1 \times a_2$ (ベクトル積) とする.
- ▶ $P = (a_1, a_2, a_3)$ とおく.

等長変換

定義

写像 $\varphi: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ が等長変換であるとは

$$d(\varphi(P), \varphi(Q)) = d(P, Q) \quad (P, Q \in \mathbb{R}^n)$$

が成り立つこと.

- ▶ \mathbb{R}^n の等長変換全体は写像の合成に関して群をなす.

補題

直交行列 $A \in O(n)$, $a \in \mathbb{R}^n$ に対して写像

$$\varphi_{A,a}: \mathbb{R}^n \ni x \mapsto \varphi_{A,a}(x) = Ax + a \in \mathbb{R}^n$$

は等長変換.

等長変換の決定

定理

ユークリッド空間 \mathbb{R}^n の等長変換は

$$\varphi: \mathbb{R}^n \ni x \mapsto Ax + a \in \mathbb{R}^n \quad A \in O(n), \quad a \in \mathbb{R}^n$$

の形に表される.

合同変換

\mathbb{R}^n の等長変換を合同変換ということもある. 等長変換 $x \mapsto Ax + a$ ($A \in O(n)$, $a \in \mathbb{R}^n$) が

- ▶ 向きを保つ合同変換 $\Leftrightarrow A \in \text{SO}(n)$.
- ▶ 向きを反転する合同変換 $\Leftrightarrow A \in O(n) \setminus \text{SO}(n)$.