

幾何学概論第一 (MTH.B211)

ユークリッド空間の曲線

山田光太郎

kotaro@math.titech.ac.jp

<http://www.math.titech.ac.jp/~kotaro/class/2021/geom-1/>

東京工業大学理学院数学系

2021/10/07

目標

定理 (命題 1.3)

ユークリッド空間 \mathbb{R}^n の等長変換は

$$\varphi: \mathbb{R}^n \ni \mathbf{x} \mapsto A\mathbf{x} + \mathbf{a} \in \mathbb{R}^n \quad A \in O(n), \quad \mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$$

の形に表される.

ユークリッド空間

定義

1. ユークリッド空間： \mathbb{R}^n に標準的な内積 “ \cdot ” を与えたもの.
2. 大きさ： $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$ に対して $|\mathbf{v}| = \sqrt{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}}$.
3. 角度： $\mathbf{v}, \mathbf{w} \in \mathbb{R}^n \setminus \{\mathbf{0}\}$ に対して

$$\angle(\mathbf{v}, \mathbf{w}) := \cos^{-1} \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}}{|\mathbf{v}| |\mathbf{w}|}$$

4. 2点 $P, Q \in \mathbb{R}^n$ に対して $d(P, Q) = |\overrightarrow{PQ}|$.

注：

- ▶ $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = {}^t \mathbf{v} \mathbf{w}$.
- ▶ (\mathbb{R}^n, d) は距離空間.

直交行列

定義

実数を成分とする n 次正方行列が直交行列であるとは

$${}^tAA = A^tA = I \quad (I \text{ は } n \text{ 次単位行列})$$

- ▶ 直交行列 \Leftrightarrow 内積を保つ線形変換： $(Av) \cdot (Aw) = v \cdot w$
- ▶ 直交行列 \Leftrightarrow 大きさを保つ線形変換： $|Av| = |v|$
- ▶ $(\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n)$ が直交行列 $\Leftrightarrow \{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n\}$ が \mathbb{R}^n の正規直交系

直交群

命題

直交行列の行列式は 1 または -1 である.

$$O(n) := \{n \text{ 次直交行列}\}$$

直交群

$$SO(n) := \{A \in O(n); \det A = 1\}$$

特殊直交群

- ▶ $O(n)$ は行列の積に関して群をなす.
 - ▶ $A, B \in O(n) \Rightarrow AB \in O(n)$ (結合則 $(AB)C = A(BC)$).
 - ▶ $I \in O(n)$
 - ▶ $A \in O(n) \Rightarrow A^{-1} \in O(n)$.
- ▶ $SO(n)$ は行列の積に関して群をなす ($O(n)$ の部分群)

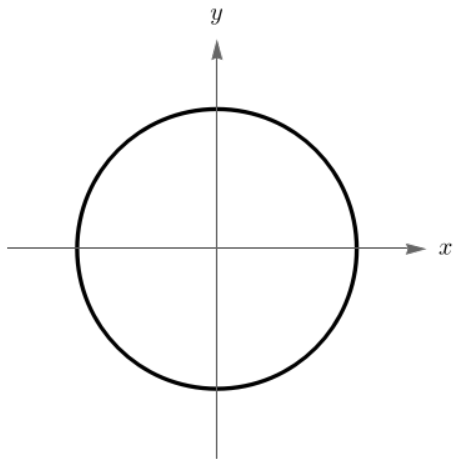
2次直交行列

命題

$$\begin{aligned} \mathrm{SO}(2) &= \left\{ \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} ; \theta \in \mathbb{R} \right\}, \\ \mathrm{O}(2) &= \mathrm{SO}(2) \cup \left\{ \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix} ; \theta \in \mathbb{R} \right\} \end{aligned}$$

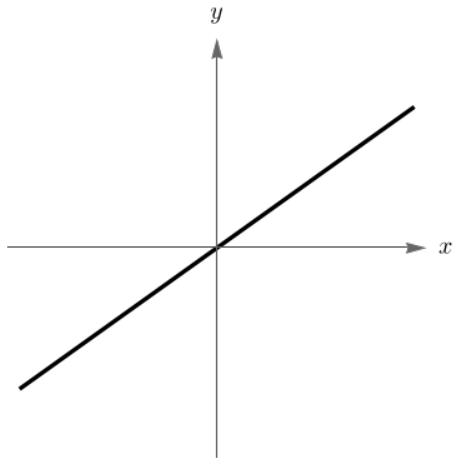
回転

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$



折返し

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$



3次直交行列

問題

$A \in \text{SO}(3)$ ならば, ある $P \in \text{SO}(3)$ が存在して

$${}^t P A P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}.$$

- ▶ A の固有値の一つは 1. その単位固有ベクトルを \mathbf{a}_1 とする.
- ▶ \mathbf{a}_1 に直交する単位ベクトル \mathbf{a}_2 をひとつとる.
- ▶ $\mathbf{a}_3 = \mathbf{a}_1 \times \mathbf{a}_2$ (ベクトル積) とする.
- ▶ $P = (\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3)$ とおく.

等長変換

定義

写像 $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ が等長変換であるとは

$$d(f(P), f(Q)) = d(P, Q) \quad (P, Q \in \mathbb{R}^n)$$

が成り立つこと.

- ▶ \mathbb{R}^n の等長変換全体は写像の合成に関して群をなす.

補題

直交行列 $A \in O(n)$, $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$ に対して写像

$$f_{A,\mathbf{a}}: \mathbb{R}^n \ni \mathbf{x} \mapsto f_{A,\mathbf{a}}(\mathbf{x}) = A\mathbf{x} + \mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$$

は等長変換.

等長変換の決定

定理

ユークリッド空間 \mathbb{R}^n の等長変換は

$$f: \mathbb{R}^n \ni \mathbf{x} \mapsto A\mathbf{x} + \mathbf{a} \in \mathbb{R}^n \quad A \in O(n), \quad \mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$$

の形に表される.

合同変換

\mathbb{R}^n の等長変換を合同変換ということもある. 等長変換 $\mathbf{x} \mapsto A\mathbf{x} + \mathbf{a}$ ($A \in O(n)$, $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$) が

- ▶ 向きを保つ合同変換 $\Leftrightarrow A \in SO(n)$.
- ▶ 向きを反転する合同変換 $\Leftrightarrow A \in O(n) \setminus SO(n)$.