

# 幾何学概論第一 (MTH.B211)

陰関数定理

山田光太郎

`kotaro@math.titech.ac.jp`

`http://www.math.titech.ac.jp/~kotaro/class/2022/geom-1/`

東京工業大学理学院数学系

2022/11/24

# 問題 6-1

## 問題

弧長によりパラメータ付けられた空間曲線  $\gamma(s)$  の曲率  $\kappa$  と捩率  $\tau$  が、正の値を持つ  $s$  の  $C^\infty$ -級関数  $\varphi(s)$  および定数  $\alpha \in [0, \pi/2)$  を用いて

$$\frac{\tau}{\kappa} = (-\text{定数})$$

問題 5-1

$$\kappa(s) = \frac{2}{1+s^2} (\cos \alpha) \varphi(s), \quad \tau(s) = (\sin \alpha) \varphi(s)$$

$$\alpha = \frac{\pi}{4}, \quad \varphi = \frac{2}{1+s^2}$$

と表されているとする。このとき、 $\gamma$  のフルネ枠  $\mathcal{F} := (e, n, b)$

$$u := (\sin \alpha)e + (\cos \alpha)b, \quad v := (\cos \alpha)e - (\sin \alpha)b, \quad w := n$$

において  $\overset{\uparrow}{\mathcal{G}} := (u, v, w)$  と書くことにする。 Frenet 枠 2 ぶん

1. 各  $s$  に対して  $\mathcal{G}(s) \in \text{SO}(3)$  であることを確かめなさい。
2.  $\mathcal{G}' = \mathcal{G}\Lambda$  を満たす行列  $\Lambda$  を求めなさい。
3.  $\gamma(s)$  を  $\varphi$  と  $\alpha$  を用いて表しなさい。

$$(\hat{u}, \hat{v}, \hat{w}) = (\hat{e}, \hat{m}, \hat{l}) \begin{pmatrix} \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & B & 0 \\ \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \end{pmatrix}$$

$\hat{SO}(3)$                        $\hat{SO}(3)$                        $B \in SO(3)$

$\hat{g} = \hat{f} B$

↙ Frenet-Serret

$$\begin{aligned} u' &= \sin \alpha \hat{e}' + \cos \alpha \hat{l}' = \sin \alpha (k \hat{m}) + \cos \alpha (-z \hat{m}) \\ &= (k \sin \alpha - z \cos \alpha) \hat{m} = (\cos \alpha \cdot \varphi \cdot \sin \alpha - \sin \alpha \cdot \varphi \cdot \cos \alpha) \hat{m} \\ &= 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} v' &= \cos \alpha \hat{e}' - \sin \alpha \hat{l}' = (\cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha) \varphi \cdot \hat{m} \\ &= \varphi \hat{w} \end{aligned}$$

$$* \mathbf{y}' = \mathbf{y} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & \varphi \end{pmatrix} \quad \mathbf{y} \in SO(3)$$

$$\Rightarrow \Lambda = \widehat{\varphi}$$

交代行列

$$\mathbf{y} = \mathbf{J} \mathbf{B}$$

$$\mathbf{u}' = 0 \Rightarrow \mathbf{u} = \text{const} \quad |\mathbf{u}| = 1$$

変数  $\gamma \mapsto \mathbf{A}\gamma \quad (\mathbf{A} \in SO(3))$  とし

$$\mathbf{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

とすると

$$\forall \mathbf{v}, \mathbf{w} \in \mathbf{u}^\perp$$

$$\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 0 \\ \xi \\ \eta \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{w} = \begin{pmatrix} 0 \\ -\eta \\ \xi \end{pmatrix}$$

とすれば

$$\xi^2 + \eta^2 = 1$$

$$\mathbf{A}\mathbf{y} = (\mathbf{A}\mathbf{J})\mathbf{B}$$

$\uparrow$  SO(3)  
 $\mathbb{R}^3$  の回転

(合同変換)

$$\begin{pmatrix} \xi \\ \eta \\ \zeta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\eta \\ \xi \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \xi & -\eta \\ \eta & \xi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -\rho \\ \rho & 0 \end{pmatrix}$$

これは曲線の Frenet 方程式

を記す

$$\xi = \cos \int \rho(u) du$$

$$\eta = \sin \int \rho(u) du$$

(u, v, w)

$$\Theta = \rho \alpha u + \cos \alpha v$$

"f"

$$\delta = \int \Theta$$

## 問題 6-2

### 問題

$\mathbb{R}^3$  の部分集合

$$\Sigma := \{^t(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; 2z - x^2 = 0\} \cap \{^t(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; x^4 + y^4 = 1\}$$

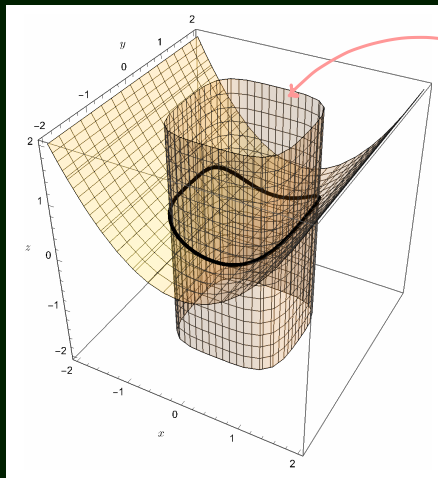
は「なめらかな空間曲線」を与える. この曲線上の点  $^t(1, 0, 1/2)$  における曲率を求めなさい.

in  $\mathbb{R}^3$

$$\begin{cases} 2z - x^2 = 0 \\ x^4 + y^4 = 1 \end{cases} \leftarrow \begin{array}{l} \text{1つの方程式は} \\ \text{一般に 曲面} \\ \text{(2次元)} \end{array}$$

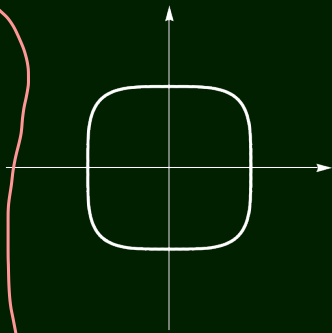
$3 - 2 = 1$  曲線  $3 - 1 = 2$

# 問題 6-2



2z = x<sup>2</sup> の  
軌跡

$$2z - x^2 = 0$$



$$\{(x, y); x^4 + y^4 = 1\}$$

人  
8

$\gamma(s) = {}^t(x(s), y(s), z(s))$  : 弧长表示,

$$\textcircled{1} \quad \dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2 = 1 \quad \cdot = \frac{d}{ds}$$

$$\textcircled{2} \quad 2z - x^2 = 0$$

$$\boxed{\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}' = ?}$$

$$\textcircled{3} \quad x^4 + y^4 - 1 = 0$$

rank 2

---

$$\textcircled{2} \quad 2\dot{z} - 2x\dot{x} = 0$$

$$\textcircled{3} \quad 4x^3\dot{x} + 4y^3\dot{y} = 0$$

$$\begin{pmatrix} -x & 0 & 1 \\ x^3 & y^3 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{pmatrix} = 0$$



$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} -y^3 \\ x^3 \\ xy^3 \end{pmatrix} \quad \lambda^2 \stackrel{①}{=} \frac{1}{x^2 y^6 + x^6 + y^6}$$

$$\textcircled{2} = 2 \frac{1}{x} - 2x^2 - 2xy' = 0$$

$$\textcircled{3} \quad 3x^2 x'^2 + 3y^2 y'^2 + x^3 x'' + y^3 y'' = 0$$

↓ (x, y, z) ↦ (x̄, ȳ, z̄)

$$\textcircled{1} \quad x \ddot{x} + \cancel{y \ddot{y}} + \cancel{z \ddot{z}} = 0$$

$$\begin{pmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$