

# 幾何学概論第二 (MTH.B212)

平均曲率・ガウス曲率の幾何学的性質

山田光太郎

`kotaro@math.titech.ac.jp`

<http://www.math.titech.ac.jp/~kotaro/class/2022/geom-2/>

東京工業大学理学院数学系

2023/01/05

# 設定

- ▶  $U$ :  $uv$ -平面の領域 ;  $V$ :  $\xi\eta$ -平面の領域
- ▶  $\varphi: V \rightarrow U$ : 微分同相 (パラメータ変換)
- ▶  $P$ : ヤコビ行列

$$P := \begin{pmatrix} u_\xi & u_\eta \\ v_\xi & v_\eta \end{pmatrix}$$

- ▶  $p: U \rightarrow \mathbb{R}^3$ : 正則曲面 ;  $\nu$ : 単位法線ベクトル
- ▶  $\tilde{p} := p \circ \varphi$  ;  $\tilde{\nu} := \nu \circ \varphi$ .
- ▶  $\check{p} := Rp + \mathbf{a}$ ,  $\check{\nu} := R\nu$  ( $R \in O(3)$ ,  $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^3$ )

## 第一基本量・第二基本量（復習）

$$\hat{I} := \begin{pmatrix} E & F \\ F & G \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} {}^t p_u \\ {}^t p_v \end{pmatrix} (p_u, p_v) = \begin{pmatrix} p_u \cdot p_u & p_u \cdot p_v \\ p_v \cdot p_u & p_v \cdot p_v \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \hat{II} &:= \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} {}^t p_u \\ {}^t p_v \end{pmatrix} (\nu_u, \nu_v) \\ &= - \begin{pmatrix} p_u \cdot \nu_u & p_u \cdot \nu_v \\ p_v \cdot \nu_u & p_v \cdot \nu_v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p_{uu} \cdot \nu & p_{uv} \cdot \nu \\ p_{vu} \cdot \nu & p_{vv} \cdot \nu \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

# 主曲率・ガウス曲率・平均曲率（復習）

$p(u, v)$ : 正則曲面

定義

ワインガルテン行列  $A := \hat{I}^{-1} \hat{II}$  の

- ▶ 固有値  $\kappa_1, \kappa_2$  を主曲率という.
- ▶ 主曲率の平均を平均曲率という:

$$H := \frac{1}{2}(\kappa_1 + \kappa_2) = \frac{1}{2} \operatorname{tr} A.$$

- ▶ 主曲率の積をガウス曲率という:

$$K := \kappa_1 \kappa_2 = \det A = \frac{\det \hat{II}}{\det \hat{I}}.$$

Q: ワインガルテン行列の固有ベクトルの意味は？

# 法曲率

曲面上の曲線  $\gamma(t) = p(u(t), v(t))$  が  $t = 0$  で  $P = p(u_0, v_0)$  を通るとする. とくに  $t$  が  $\gamma$  の弧長パラメータとすると,

# 法曲率

曲面上の曲線  $\gamma(t) = p(u(t), v(t))$  が  $t = 0$  で  $P = p(u_0, v_0)$  を通るとする. とくに  $t$  が  $\gamma$  の弧長パラメータとすると,

$1 = \left| \frac{d\gamma}{dt} \right|^2 = |\dot{u}p_u + \dot{v}p_v|^2 = \dot{u}^2 E + 2\dot{u}\dot{v}F + \dot{v}^2 G$  が成り立っている. このとき  $\ddot{\gamma}(0) \cdot \nu(u_0, v_0)$  を  $\gamma$  の  $P$  における法曲率という:

## 命題

法曲率は曲線の速度ベクトルのみに依存し, 加速度ベクトルには依存しない.

## 証明.

チェイン・ルールより

$\ddot{\gamma} = (\dot{u})^2 p_{uu} + 2\dot{u}\dot{v}p_{uv} + (\dot{v})^2 p_{vv} + \ddot{u}p_u + \ddot{v}p_v$  となるが,  $p_u, p_v$  は  $\nu$  と直交する. 具体的には  $\ddot{\gamma} \cdot \nu = \dot{u}^2 L + 2\dot{u}\dot{v}M + \dot{v}^2 N$ .  $\square$

そこで  $\mathbf{v} := \dot{\gamma}(0) = \alpha p_u(u_0, v_0) + \beta p_v(u_0, v_0)$ , ( $|\mathbf{v}| = 1$ ) となる曲線  $\gamma$  の  $P$  における法曲率を「点  $P$  における  $\mathbf{v}$  方向の法曲率」とよび

$$\kappa_n(\mathbf{v}) := \alpha^2 L + 2\alpha\beta M + \beta^2 N, \quad (|\mathbf{v}|^2 = \alpha^2 E + 2\alpha\beta F + \beta^2 G = 1)$$

## 問題 4-1

### 問題

集合  $S := \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; x^2 + y^2 - a^2 z^2 = 0, z > 0\}$  は, 問題 3-2 の意味でなめらかな曲面を与える. ただし  $a$  は正の定数. このとき,  $S' := S \setminus \{(x, 0, z) \mid x < 0\}$  のパラメータ表示  $p(\xi, \eta)$  で, その第一基本形式が  $d\xi^2 + d\eta^2$  となるものを与えなさい.

## 問題 4-2

### 問題

実数  $\alpha$  に対して

$$p_\alpha(u, v) := \begin{pmatrix} \cos \alpha \cos v \cosh u - \sin \alpha \sin v \sinh u \\ \cos \alpha \sin v \cosh u + \sin \alpha \cos v \sinh u \\ u \cos \alpha - v \sin \alpha \end{pmatrix}$$

とおく. このとき  $p_\alpha$  の主曲率関数  $\kappa_1(u, v)$ ,  $\kappa_2(u, v)$  ( $\kappa_1 \geq \kappa_2$ ), および,  $\kappa_j$  ( $j = 1, 2$ ) に対する主方向

$\mathbf{v}_j(u, v) = \alpha_j(u, v)p_u(u, v) + \beta_j(u, v)p_v(u, v)$  を与える関数  $\alpha_j(u, v)$ ,  $\beta_j(u, v)$  ( $j = 1, 2$ ) を求めなさい.